

REGLAMENTO DEPORTIVO

Campeonato Rally Rc Paraguay

El campeonato Rally RC Paraguay es un campeonato privado organizado por particulares que está abierto a todos los interesados que deseen participar en el mismo, siempre y cuando respeten la norma ya detallada a continuación, colaboren con la organización de este y abonen los correspondientes derechos de inscripción y participación.

El presente reglamento no se encuentra abierto a interpretación por parte de los usuarios y cualquier duda con respecto a la correcta interpretación de este deberá ser consultada a la Comisión Directiva, quien aclarará la misma, siendo su interpretación de carácter inapelable.

La organización de carrera se reserva el derecho de modificar el presente reglamento si fuera necesario para la correcta realización de la competencia comunicando y resaltando los cambios/modificaciones entre versiones hasta el día antes de la carrera.

1-CAMPEONATO.

El campeonato constará de 6 carreras que se disputarán según el siguiente calendario y en las siguientes superficies:

| | |
|---|----------------------|
| -1º Rally - 22 de Febrero de 2026 – Villa Elisa | Tierra |
| -2º Rally - 5 de Abril de 2026 – Villa Elisa | Tierra |
| -3º Rally - 24 de Mayo de 2026 - Promocional | Asfalto-Mixto |
| -4º Rally - 5 de Julio de 2026 – Villa Elisa | Tierra |
| -5º Rally – 5 y 6 de Septiembre de 2026 – Promocional 2 etapas Obligatorio | Tierra |
| -6º Rally - 1 de Noviembre de 2026 – Villa Elisa Obligatorio | Tierra |

2-RALLYES.

2.1. INFORMACIÓN

Los horarios y toda la información de cada carrera estará indicada en el Flyer y/o en las RRSS del organizador. La organización se reserva el derecho de poder modificar el calendario y/o las superficies especificadas en el presente reglamento por causas de fuerza mayor.

2.2. PRECIO DE INSCRIPCIÓN

Para poder participar en un rally será necesario abonar la cantidad de **120.000gs** al organizador de la prueba, por la categoría principal.

En el caso de que el mismo piloto solicite inscribirse en dos categorías tendrá un costo de **170.000gs**

En caso de inscripción de padre-hijo y/o hermanos el costo de inscripción será de **170.000gs** para ambos

3-TRAMOS.

3.1 TRAZADO

El trazado de los tramos será nuevo para todos los participantes salvo cuando el rally se dispute en las instalaciones de un organizador que disponga de tramos fijos.

3.2 DELIMITACIÓN DEL TRAZADO

El organizador marcará los límites del trazado por donde pasaran los coches. Según la superficie y terreno los elementos utilizados podrán ser varios. Tiza, conos, neumáticos, piedras, hierba, árboles, soportes publicitarios...

El ancho mínimo del trazado será de **70cm** en la mayor parte del recorrido.

3.3 ENTRENOS

Todos los rallyes tendrán un tramo test o shakedown. Puede ser un tramo preparado específicamente para ello o parte de un tramo que se vaya a disputar. Las condiciones del terreno tienen que ser las mismas que el terreno donde se va a disputar el rallye. Se concederá un tiempo determinado por el organizador (generalmente un día antes del evento) destinado a reconocer el trazado exclusivamente en camionetas a escala 1/10 tipo escala crawler libre de utilizarse un mismo vehículo para varios pilotos, con la salvedad de respetar el trazado utilizando neumáticos no tan agresivos.

3.4 MANTENIMIENTO TRAZADO

Antes de iniciar un tramo o etapa y durante el transcurso de esta, la organización se hará cargo de comprobar el correcto marcaje del trazado. Si fuera necesario se podrá detener la salida de los coches y proceder a marcar de nuevo las zonas afectadas.

3.5 ALTERACIONES DE LAS CONDICIONES DEL TRAZADO

Las condiciones del terreno donde se disputarán los tramos **no podrán ser alteradas una vez se haya iniciado el rallye**, salvo que sean factores climatológicos.

3.6 Dependiendo del organizador los rallyes se disputarán a un solo tramo por etapa o rallyes de más de un tramo por etapa.

3.7 El número de tramos y/o etapas a disputar en cada rallye se decidirá en función del número de inscritos y la disponibilidad horaria. La organización podrá variar este número durante el transcurso del rallye únicamente antes de que se hayan llegado a disputar la mitad de los tramos o etapas inicialmente anunciadas.

4-DESARROLLO DEL CAMPEONATO.

4.1. El número de carreras a disputar por un piloto a lo largo del campeonato será totalmente libre, no habiendo un número mínimo de participaciones obligatorias.

4.2. CLASIFICACIÓN. La clasificación final del campeonato se obtendrá de la suma total de puntos **descontando el peor resultado, excepto el super Rally de dos etapas y la final del campeonato que serán obligatorios para el campeonato.**

4.3. PUNTUACIÓN. Los puntos adjudicados según la clasificación final de cada rallye serán los siguientes.

| POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. | POS. | PTS. |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 60 | 4 | 57 | 7 | 52 | 10 | 46 | 13 | 37 | 16 | 27 | 19 | 15 | 22 | 1 | 25 | 1 | 28 | 1 |
| 2 | 59 | 5 | 56 | 8 | 50 | 11 | 43 | 14 | 34 | 17 | 23 | 20 | 11 | 23 | 1 | 26 | 1 | 29 | 1 |
| 3 | 58 | 6 | 54 | 9 | 48 | 12 | 40 | 15 | 31 | 18 | 19 | 21 | 6 | 24 | 1 | 27 | 1 | 30 | 1 |

De la posición 22 en adelante y hasta el último participante, se computará la cifra de 1 punto por participante.

4.4. DESEMPATE. En caso de empate se tendrá en cuenta todos los resultados. **De persistir el empate se tendrá en cuenta el mejor resultado en la última carrera disputada.**

4.5. RECLAMACIONES. En el caso de efectuarse una reclamación sobre los resultados de un rallye y/o la clasificación del campeonato habrán de hacerse por escrito, bien por correo electrónico, bien por whatsapp al organizador **EN PRIVADO** con un tiempo máximo de 1 día desde la publicación de las mismas, con la excepción de la última carrera, en la que deberá de ser cursada dicha reclamación en un tiempo máximo de 15 minutos desde la finalización del rallye.

5-DESARROLLO DE LOS RALLYES.

5.1. Para poder participar en un rallye será necesario realizar una inscripción. El plazo de inscripción arrancará desde el lunes hasta el viernes previo al evento.

5.2. Las inscripciones fuera del plazo establecido tendrán un recargo de 30.000gs.

5.3. Cada piloto podrá inscribir **hasta dos vehículos de diferentes categorías (4x2 y 4x4).**

5.4. Cada vehículo podrá ser utilizado **por un solo piloto.**

5.5. Los derechos de inscripción habilitarán a retirar los dorsales y las calcoanias de auspiciantes el día de la carrera.

- 5.6. El rallye consistirá en recorrer los tramos marcados en el menor tiempo posible.
- 5.7. La suma de los tiempos acumulados en cada tramo establecerá los tiempos totales del rallye.

6-DESARROLLO DE LOS TRAMOS.

6.1. Los vehículos deberán respetar al máximo el recorrido definido a cada tramo. En el caso de detectarse irregularidades, conductas antideportivas o trazadas intencionadas para saltarse parte del recorrido les serán impuestas las debidas penalizaciones de tiempo que serán añadidas al tiempo total efectuado en el tramo.

6.2. COMISARIO. Durante la disputa de los tramos la organización asignará un comisario a cada piloto para que se encargue de contabilizar las penalizaciones e irregularidades. **Esta asignación será por orden de salida salvo excepciones.**

6.3 OBLIGACIONES DE COMISARIO. Todos los participantes deberán desempeñar labores de copiloteaje. El comisario tendrá la OBLIGACIÓN de ir registrando los tiempos, recolocando los conos o hitos señalizadores y contando las penalizaciones del piloto.

6.4 Los miembros de **la organización de la prueba pueden sancionar tanto al piloto como el comisario si no se realiza un buen conteo o registro de tiempos.**

6.5 Será responsabilidad del comisario la correcta recolocación de los conos o cualquier elemento decorativo que haga la función de cono.

6.6 Si el equipo posterior (piloto y comisario) detectan una mala colocación que estorbe en la trazada avisaran a la organización en el momento de su llegada y se aplicará una penalización al COMISARIO del equipo que les precedía. El comisario que haya detectado y avisado será el responsable de colocar el cono o elemento movido. De lo contrario será también penalizado aún NO habiendo sido el primer responsable del incidente.

6.7 Todos los conos o elementos decorativos se tendrán en cuenta a la hora de contabilizar penalizaciones. Tanto los que marcan la parte interior del trazado como los que marcan la parte exterior.

6.8 NO SERÁ PENALIZABLE:

-TOCAR O PASAR por encima **con 2 ruedas** de cualquier elemento que la organización haya empleado para delimitar los límites del trazado.

-Si DESPUÉS DE SALTARSE PARTE DEL RECORRIDO, bien recortando la trazada más allá de la delimitación del cono o no siguiendo el trazado establecido, **retorna al punto de inicio de la infracción y realiza el recorrido por la trazada correcta.**

6.9 SI SERÁ PENALIZABLE:

-DESPLAZAR EN SU TOTALIDAD cualquier elemento empleado por la organización para delimitar el trazado.

-PASAR LA TOTALIDAD DEL VEHÍCULO por encima de cualquier elemento que la organización utilice para delimitar el trazado.

-SALTARSE PARTE DEL RECORRIDO, bien recortando la trazada más allá de la delimitación del cono o no siguiendo el trazado establecido.

6.10 Cualquier salida del trazado en exteriores de curvas, rectas y rasantes tendrá que ser corregida y recuperar la trazada marcada en un máximo de 1 metro (+/- 1 pasos) en el sentido de la circulación del tramo .

6.11 Si un vehículo queda volcado o encallado en un obstáculo en cualquier punto del recorrido, este puede ser recolocado por el propio piloto.

7-SISTEMAS DE CRONOMETRAJE.

7.1. El sistema de cronometraje será el que disponga el organizador del rallye.

7.2. Antes del inicio del rallye el organizador dará las instrucciones y explicaciones pertinentes sobre el funcionamiento del cronometraje a utilizar.

7.3. Todos los tiempos y penalizaciones serán registrados en la hoja de ruta de cada participante.

7.4. Cualquier error en el sistema de cronometraje deberá de ser comunicado inmediatamente a la organización.

7.5. Únicamente la organización podrá autorizar a un piloto a repetir un tramo.

7.6. Será penalizado cualquier contacto con el arco de salida y/o meta.

8-ORDEN DE SALIDA

8.1. El orden de salida en todos los rallyes será determinado por dos factores:

Posiciones de Inscripciones Invertida (El ultimo inscripto será el primero en largar) y Seguidos del peor Clasificado en el Shakedown hasta el mejor clasificado sucesivamente.

8.2. Cada participante recibirá unos dorsales adhesivos correspondientes a su numero de coche para el campeonato en cuestion. Dichos numeros estaran disponibles del 2 al 999 a eleccion de cada piloto. La colocación de los dorsales se hará en el capó delantero así como en ambas puertas de su coche.

8.3 La Organización facilitara de los dorsales de manera gratuita a cada piloto una unica vez durante el campeonato, en caso de que se necesite reimprimir, cada piloto abonara la suma de 10.000gs por reimpresion.

8.4. Es responsabilidad de los pilotos el controlar el orden de salida y estar pendiente de su turno.

8.5 La organización podrá alterar el orden de salida siempre que sea necesario para evitar parar o retrasar el transcurso de la prueba

9-PARQUE CERRADO.

9.1. En el momento de iniciarse la reunion de pilotos todos los vehículos deberán estar en el parque cerrado.

9.2. Momentos antes de comenzar una etapa los pilotos podrán acceder al parque cerrado para encender los vehículos.

9.3. Una vez finalizada una etapa el coche deberá volver al parque cerrado y solamente podrá ser retirado con permiso del organizador para realizar las reparaciones pertinentes.

10-MANIPULACIÓN DE LOS VEHÍCULOS.

10.1. Una vez que un vehículo haya iniciado una etapa no se podrá cambiar ningún elemento de la mecánica durante la disputa de la misma.

10.2. Durante la disputa de una etapa únicamente estará permitido hacer ajuste entre tramos de los propios elementos que incorpora el vehículo o emisora. Precarga de suspensiones, EPA emisora, etc.

10.3. Está permitida la sustitución de la batería a lo largo de una etapa.

10.4 Solo se autoriza el cambio de neumáticos entre etapas. El cambio de neumáticos entre tramos de una etapa no está permitido.

10.5. En el caso de una avería durante la disputa de un tramo que impida al vehículo recorrer el tramo por sus propios medios, el piloto se retirará del mismo e informará al organizador para que le sea aplicado el tiempo máximo correspondiente a dicho tramo.

En los rallyes que se disputen más de un tramo por etapa el piloto podrá reparar el vehiculo y continuar la etapa siempre que ésta no haya finalizado. No se podrá repetir el tramo de la avería. En caso de que la etapa haya finalizado se le asignará por cada tramo no disputado los tiempos máximos establecidos por el organizador.

10.6. En caso de avería entre tramos de una etapa que no afecten a los tiempos invertidos en el tramo el piloto podrá reparar el vehículo y continuar la etapa siempre que ésta no haya finalizado. En el caso de que la etapa haya finalizado se le asignará por cada tramo no disputado los tiempos máximos establecidos por el organizador.

10.7. En el caso de aplicar los puntos 10.5. y/o 10.6. siempre se deberá informar a los organizadores.

10.8. Una vez finalizada una etapa los pilotos podrán limpiar, ajustar y/o reparar los vehículos antes de dejarlos en el parque cerrado. Recordar pedir permiso a la organización.

(apartado 9.3)10.9. En los parques de asistencia se permite cambiar o sustituir todos los elementos de la mecánica y electrónica, pero NO está permitido sustituir directamente un chasis completo por otro ya montado. Tampoco se podrá cambiar de carrocería.

10.9. Si el vehículo se detiene y no puede avanzar el piloto tendrá 1 minuto de tiempo (por evento) para repararlo in situ con herramientas o repuestos que lleve encima, mientras tanto, el cronometro seguirá corriendo según lo establecido.

11-CUMPLIMIENTO DEL REGLAMENTO TÉCNICO.

11.1. Los vehículos deberán cumplir en todo momento con el reglamento técnico.

11.2. La organización podrá realizar verificaciones antes, durante y/o después de la carrera.

11.3. Cualquier anomalía detectada fuera del reglamento recibirá una penalización en forma de tiempo.

12-PENALIZACIONES.

12.1. Sanciones deportivas:

- Negarse a hacer de comisario - 30 segundos.
- Largada en falso (repetiendo 1 segundo, sin repetir 5 segundos)
- Desplazar o mover en su totalidad elementos - 1 segundo
- Saltar en su totalidad un elemento - 5 segundos
- Atajar el recorrido - 5 segundos
- Conducción incorrecta - 15 segundos
- Manipular el sistema de cronometraje - 30 segundos
- Chocar el coche contra el arco de salida - 15 segundos
- Sacar el coche del parque cerrado sin autorización - 15 segundos
- Retraso en el turno de salida - 10 segundos por posición
- Modificar el coche entre tramos cambiando piezas externas sin avisar. - 40 segundos
- Cambiar ruedas entre tramos - 30 segundos
- No terminar un tramo - 5 segundos sumados al peor tiempo realizado en ese tramo.

12.2. Sanciones técnicas:

- Incumplimiento del reglamento técnico en apartados de mecánica. - 120 segundos
- Incumplimiento del reglamento técnico en apartados de estética. - 60 segundos

13-CATEGORÍAS ADMITIDAS.

13.1. CATEGORIA GENERAL: estarán permitidos vehículos 4WD, 2FWD y 2RWD.

CATEGORIA 4X2: estarán permitidos vehículos tracción simple delantera o trasera 2FWD o 2RWD permitiendo la subdivisión en el caso de que cada tipo de tracción tenga más de 3 vehículos inscritos.

CATEGORIA JR: habilitada para niños de hasta 10 años.

14-PREMIOS.

14.1. Se entregarán trofeos al final de cada carrera al primer clasificado de la general, el segundo y tercer clasificado serán premiados con medallas.

14.2. Se entregarán medallas al final de cada carrera al primer clasificado de la categoría 4x2, el segundo y tercer clasificado serán premiados con certificados.

14.3 La Organización tendrá previstos los premios para la categoría principal, en el caso de las demás categorías solo se tendrá previsto de acuerdo a la inscripción cerrada el viernes previo a la competencia, en el caso de habilitarse la categoría posterior a esa fecha límite, los premios serán entregados posterior al evento.

14.4. Se entregarán trofeos al finalizar el campeonato a los 3 primeros clasificados y medallas al cuarto y quinto puesto de la clasificación general.

14.5. Se entregarán trofeos a los primeros 3 puestos de cada categoría al final del campeonato, solamente si participaron de la última fecha.

15-FECHA DE DESCARTE

15.1. Una vez concluida la penúltima fecha programada, se procederá a aplicar la "Fecha de Descarte", esto consiste en aplicar el descuento del peor Puntaje logrado a lo largo del campeonato, por tanto, queda excluida la fecha del super rally de dos etapas y la última fecha del campeonato en este cálculo.

16-ACTUALIZACIÓN DEL REGLAMENTO.

16.1. Cualquier situación o conflicto que pueda surgir a lo largo del campeonato y que no quede resuelto con la aplicación del presente reglamento será expuesto a los organizadores que serán quienes decidirán.

17-FIN DEL EVENTO.

17.1 Los autos no podrán ser retirados del parque cerrado hasta finalizada la ceremonia de premiación. En caso de infringir este apartado, se sancionará al infractor descalificándolo de la carrera.

17.2 Solo se exceptúa de esta regla a los invitados especiales y pilotos de otras localidades apartadas que necesiten viajar de vuelta a sus destinos ni bien finalice la carrera.

18-DISPOSICIONES FINALES – ADVERTENCIAS DE CONDUCTA.

18.1. Al formalizar la inscripción, la organización toma al competidor como que conoce, entiende y acepta todas las cláusulas que conforman el presente reglamento del campeonato.

18.2. El piloto debe acatar las decisiones de las comisiones, Directiva y de Sanción, acorde a las situaciones dadas con el derecho de cuestionar y pedir argumentaciones de la decisión llevada a cabo, siempre de manera respetuosa.

18.3. El hecho de contestar de manera negativa incitando a una discusión verbal, sea a un competidor, espectador y/o miembro de la organización, será advertido por una única vez.

18.4 En caso de insistencia, de mala conducta o agresión, sea verbal y/o física a los que conforman la competencia o la infraestructura de estos, será excluido del campeonato.